|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nombre del Ítem de Configuración** | **Regla de Nombrado** | **Ubicación Física** | **Tipo de Ítem** |
| Línea Base del Proyecto | DE\_LineaBase\_<SprintXX>\_<Nombre\_LB>\_<NN> | /Linea Base | Iteración |
| Documento de Línea Base | DE\_Doc\_LineaBase\_<SprintXX>\_<Nombre\_LB>\_<NN> | /Linea Base/ DE\_LineaBase\_<SprintXX>\_<Nombre\_LB>\_<NN> | Iteración |
| Código Fuente | DE\_<Nombre\_Clase> | /Estructura/Producto/<Ambiente>/Codigo Fuente | Producto |
| Librería | DE\_<Nombre\_Libreria> | /Estructura/Producto/<Ambiente>/Librerias | Producto |
| User Story | DE\_US\_<Nombre\_US>\_<Nro.US> | /Estructura/Proyecto/01 User Story | Producto |
| Componente de Datos (Base de Datos, Script) | DE\_<Nombre\_Componente\_Datos> | /Estrutura/Producto/<Ambiente>/Base de Datos | Producto |
| Product Backlog | DE\_Product\_Backlog | /Estructura/Proyecto/02 Product Backlog | Producto |
| Métricas del Proyecto | DE\_Metrica\_<Nombre\_Metrica> | /Estructura/Proyecto/03 Metricas | Producto |
| Sprint Backlog | DE\_<SprintXX>\_Backlog | /Estructura/Proyecto/04 Sprints/<SprintXX>/01 Sprint Backlog | Iteración |
| Código Fuente Sprint | DE<Nombre\_Clase> | /Estructura/Proyecto/04 Sprints/<SprintXX>/02 Codigo Fuente | Iteración |
| Minuta del Sprint | DE\_<SprintXX>\_<Nombre\_Minuta>\_<YYYYMMDD>\_<HH:MM> | /Estructura/Proyecto/04 Sprints/<SprintXX>/03 Observaciones | Iteración |
| Métricas del Sprint | DE\_<SprintXX>\_<Nombre\_Metrica> | /Estructura/Proyecto/04 Sprints/<SprintXX>/04 Metricas del Sprint | Iteración |
| Documento Impreso | DE\_<Nombre\_Documento>.pdf | /Proyecto/04 Documentacion/ | Proyecto |
| Documento Editable | DE\_<Nombre\_Documento>.docx | /Proyecto/04 Documentacion/ | Proyecto |

|  |  |
| --- | --- |
| **Sigla** | **Significado** |
| <SprintXX> | Número de Sprint. Ejemplo: Sprint01 |
| <Nombre\_LB> | Nombre que identifica a la Línea Base. Se indica generalmente el tipo de línea base. Ejemplo: Inicio de Implementación. |
| <NN> | Número cardinal comenzando en 00. |
| <Nombre\_Clase> | Nombre que identifica a cada clase implementada. |
| <Ambiente> | Nombre que identifica a cada ambiente de desarrollo (Desarrollo, Producción, Testing). |
| <Nombre\_Libreria> | Nombre que identifica a la Librería. |
| <Nombre\_US> | Nombre que identifica a la User Story. |
| <Nro.US> | Número que identifica a la User Story. |
| <Nombre\_Componente\_Datos> | Nombre que identifica al Componente de Datos. |
| <Nombre\_Metrica> | Nombre que identifica a la Métrica. |
| <Nombre\_Minuta> | Nombre que identifica a la Minuta. |
| <YYYYMMDD> | Fecha en formato numérico (AñoMesDía). |
| <HH:MM> | Hora de inicio en formato numérico (HoraMinutos). |